

✓ Zadanie egzaminacyjne – INF.04

Opis wymagań

Firma „**AutoSerwis+**” rozwija prototyp systemu do obsługi zleceń serwisowych. Twoim zadaniem jest przygotowanie:

1. **Aplikacji konsolowej**
2. **Aplikacji desktopowej (GUI)**
3. **Dokumentacji technicznej**

Dane mogą być przechowywane w pliku tekstowym lub bazie SQLite.

Wykonaj następujące zadania

1. Aplikacja konsolowa

Aplikacja konsolowa powinna mieć funkcje:

- Dodawanie nowego zlecenia
- Wyświetlanie wszystkich zleceń
- Wyszukiwanie pojazdu (po marce, modelu)
- Edycja istniejącego zlecenia **WYŁĄCZNIE** po podaniu ID
- Usuwanie zlecenia **WYŁĄCZNIE** po podaniu ID

Każde zlecenie musi zawierać:

- **ID (unikalne, klucz główny)**
 - Klienta
 - Markę i model
 - Opis usterki
 - Datę przyjęcia
 - Status
-

1.1. Zasady edycji i usuwania w konsoli

Użytkownik musi podać:

Podaj ID zlecenia do edycji:

Aplikacja powinna:

- sprawdzić, czy zlecenie o tym ID istnieje
- wyświetlić aktualne dane
- umożliwić zmianę wybranych pól
- zapisać zmodyfikowane dane

! Jeżeli zlecenie o takim ID nie istnieje → komunikat:

„Nie znaleziono zlecenia o podanym ID.”

Usuwanie

Użytkownik musi podać:

Podaj ID zlecenia do usunięcia:

Aplikacja powinna:

- sprawdzić istnienie zlecenia
- zapytać o potwierdzenie
- usunąć zlecenie z bazy/plików

! Jeśli brak rekordu → komunikat:

„Nie znaleziono zlecenia o podanym ID.”

2. Aplikacja desktopowa (GUI)

GUI ma umożliwiać:

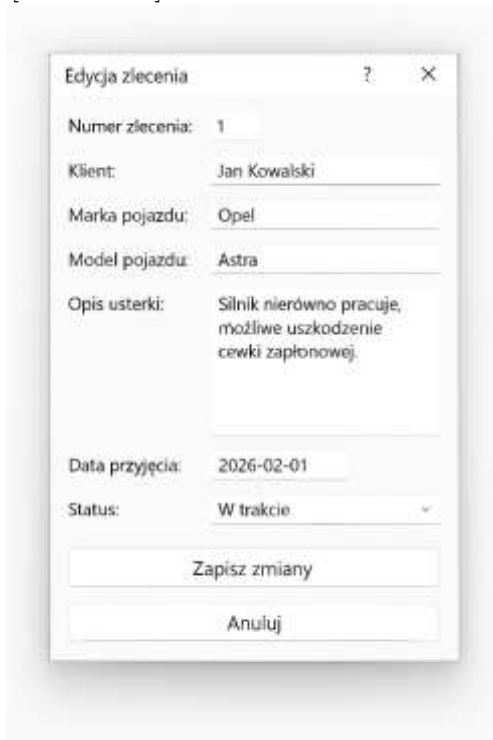
- Wyświetlanie listy zleceń
 - Wyszukiwanie pojazdu
 - Edycję zlecenia po podaniu ID
 - Usuwanie zlecenia po podaniu ID
 - Zapis/odczyt danych
-

2.1. Zasady działania funkcji edycji w GUI

1. W interfejsie użytkownika powinno znaleźć się pole:

[Podaj ID zlecenia do edycji: _____]

[Otwórz]



2. Po wpisaniu ID uruchamia się okno edycji:
 - aplikacja wyszukuje zlecenie
 - jeśli istnieje → otwiera okno „Edytuj zlecenie” z danymi
 - jeśli nie istnieje → komunikat błędu pod przyciskami „Otwórz” i „Usuń”
3. Po wyszukaniu auta po marce wyświetlają się wyszukiwane auta w programie głównym. Jeżeli nie istnieją takie auta to wyświetl komunikat błędu.

2.2. Zasady działania funkcji usuwania w GUI

Element GUI:

[Podaj ID zlecenia do usunięcia: _____]

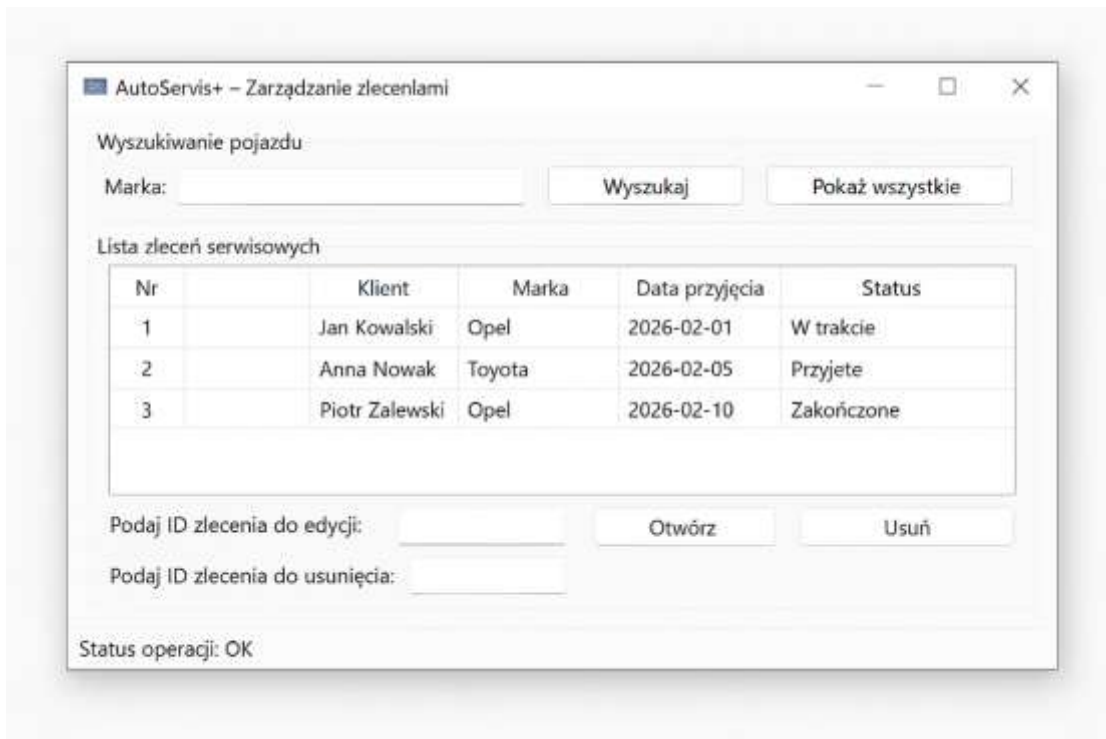
[Usuń]

Po kliknięciu:

- jeśli ID istnieje → okno potwierdzenia usunięcia pod przyciskami „Otwórz” i „Usuń”

- jeśli nie → komunikat:

„Nie znaleziono zlecenia o podanym ID.”



Okno aplikacji

3. Dokumentacja techniczna

Dokumentacja powinna zawierać dodatkową sekcję:

„Obsługa operacji edycji i usuwania po ID”

Opis musi uwzględniać:

- sposób działania w konsoli
 - sposób działania w GUI
 - walidację ID
 - komunikaty błędów
-